

Características

Nome:

Profissão e Raça:

Deus:

Estágio:

Experiência:

Idade:

Altura/Peso:

Atributos Primários

Aura

Agilidade

Carisma

Físico

Força

Intelecto

Percepção

Atributos Secundários

Resistência Física

Resistência à Magia

Velocidade Básica

RPG

Tejmer

Habilidades

Profissional

Total

Manobra

Total

Conhecimento

Total

Agricultura

Acrobacias

Escrita

Carpintaria

Aplicar Esforço

Língua

Engenharia

Corrida

Medicina

Operações de Cerco

Escalar Superfícies

Misticismo

Náutica

Malabarismo

Religião

Trabalho em Metal

Montar Animais

Sabedoria

Trabalhos Manuais

Natação

Venefício

Subterfúgio

Total

Influência

Total

Geral

Total

Ações Furtivas

Arte

Lidar com Animais

Códigos

Empatia

Manusear Armadilhas

Destruir Fechaduras

Etiqueta

Navegação

Enganação

Extraíir Informação

Seguir Trilhas

Escapar

Liderança

Sensitividade

Furtar Objetos

Negociação

Sobrevivência

Jogatina

Persuasão

Usar os Sentidos

Tarefas Aperfeiçoadas

Habilidades Aperfeiçoadas

Magia

Nível F.A.

Karma

Combate

L

M

P

0

1

2

3

4

5

6

7

8

Dano (%)

25

50

75

100

L

M

P

0

1

2

3

4

5

6

7

8

Dano (%)

25

50

75

100

L

M

P

0

1

2

3

4

5

6

7

8

Dano (%)

25

50

75

100

L

M

P

0

1

2

3

4

5

6

7

8

Dano (%)

25

50

75

100

Armas secundárias

Alcance

L

M

P

25

50

75

100

Defesa Ativa

Defesa Passiva

EF

EH

Grupo de Armas

CD

CI

CL

CLD

EL

CmE

CmM

Em

PmA

PmL

PpB

PpA

CpE

CpM

Ep

Pp

Técnicas de Combate

Nível FA

Equipamento de Defesa / Absorção

EF sem contar a Absorção

Pertences & Afins

Dinheiro

Caracterizações

Pontos Acumulados

Atributos

Habilidades

Combate

Técnicas

Magias

Caracterizações